PG READY · ONLINE DEMO

PG Ready 결제 시스템 데모 사용 안내

어드민 · 가맹점 포털 · 결제창 · 데모샵을 직접 눌러 보는 방법

https://pgdemo.nanazare.com

알아 두세요

· 누구나 쓰는 공개 데모입니다. 카드사·은행은 **모의 연동**이라 실제 결제나 이체가 일어나지 않습니다.

· 데이터는 **매일 새벽 4시(KST)**에 처음 상태로 초기화됩니다.

· 실제 카드번호나 개인정보를 입력하지 마세요. 테스트 카드를 쓰면 됩니다.

1. 데모 구성과 들어가는 방법

주소 **https://pgdemo.nanazare.com** 에 접속하면 안내 페이지가 나옵니다. 여기서 각 프로그램으로 들어갑니다.

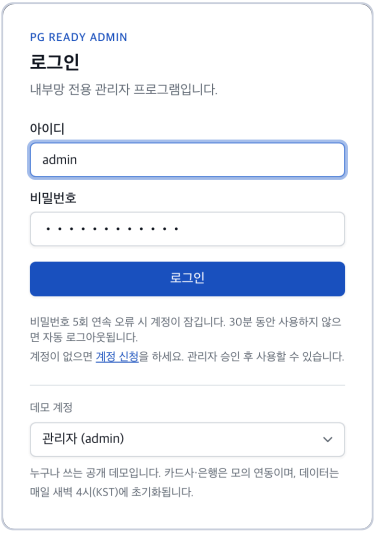


데모 안내 페이지

프로그램	주소	용도
어드민	https://pgdemo.nanazare.com/admin/	PG 직원용. 가맹점·계약, 거래 조회·취소, 정산, 계정·권한, 접속 기록
가맹점 포털	https://pgdemo.nanazare.com/merchant/	가맹점 담당자용. 계약정보·API 키, 거래내역, 정산 내역
데모샵	https://pgdemo.nanazare.com/shop/	PG를 연동한 가상의 쇼핑몰. 여기서 주문하면 결제창이 열립니다
결제창	https://pgdemo.nanazare.com/checkout/	구매자가 카드 결제·가상계좌 발급을 하는 화면 (주문할 때만 열림)

로그인: 데모 계정 선택

어드민·가맹점 포털 로그인 화면 맨 아래 **데모 계정**에서 역할을 고르면 아이디와 비밀번호가 채워집니다. `로그인`을 누르세요.

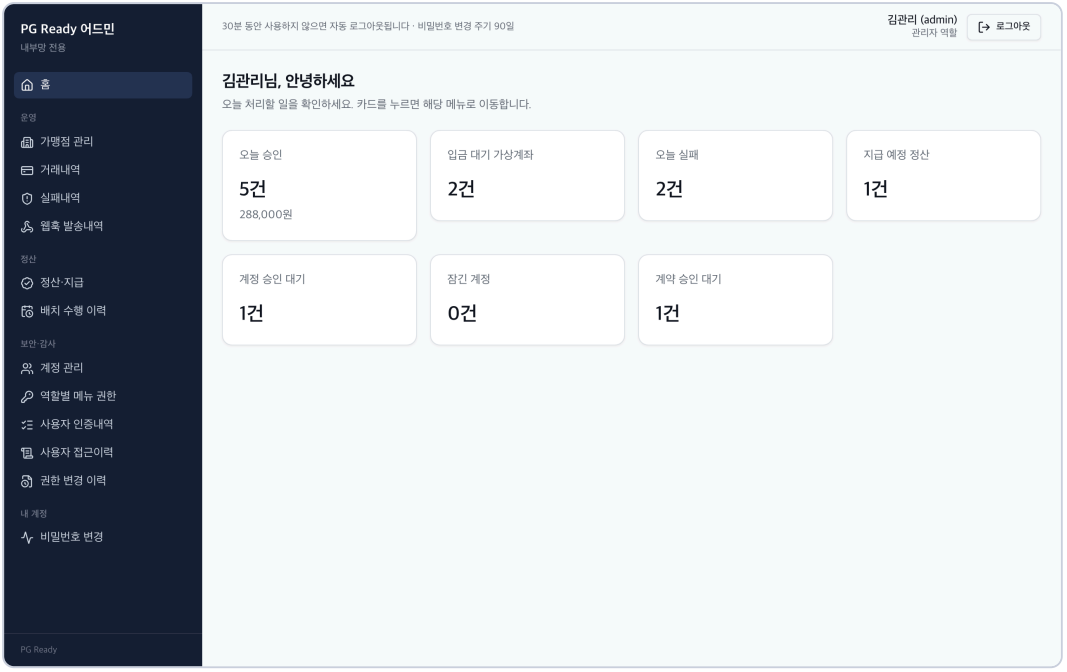


로그인 화면 아래쪽의 데모 계정 선택

2. 역할별로 보이는 메뉴

어드민은 역할마다 쓸 수 있는 메뉴가 다릅니다. 처음에는 **관리자**로 들어가 전체 메뉴를 둘러보세요.

데모 계정	보이는 메뉴
관리자 (admin)	전체 메뉴
운영 (operator)	가맹점 관리, 거래내역, 실패내역, 웹훅 발송내역
정산 (settler)	거래내역, 실패내역, 정산·지급, 배치 수행 이력
보안 (security)	계정 관리, 사용자 인증내역·접근이력·권한 변경 이력, 배치 수행 이력
데모샵 담당자 (demoshop)	가맹점 포털: 계약정보·API 키, 거래내역, 정산내역

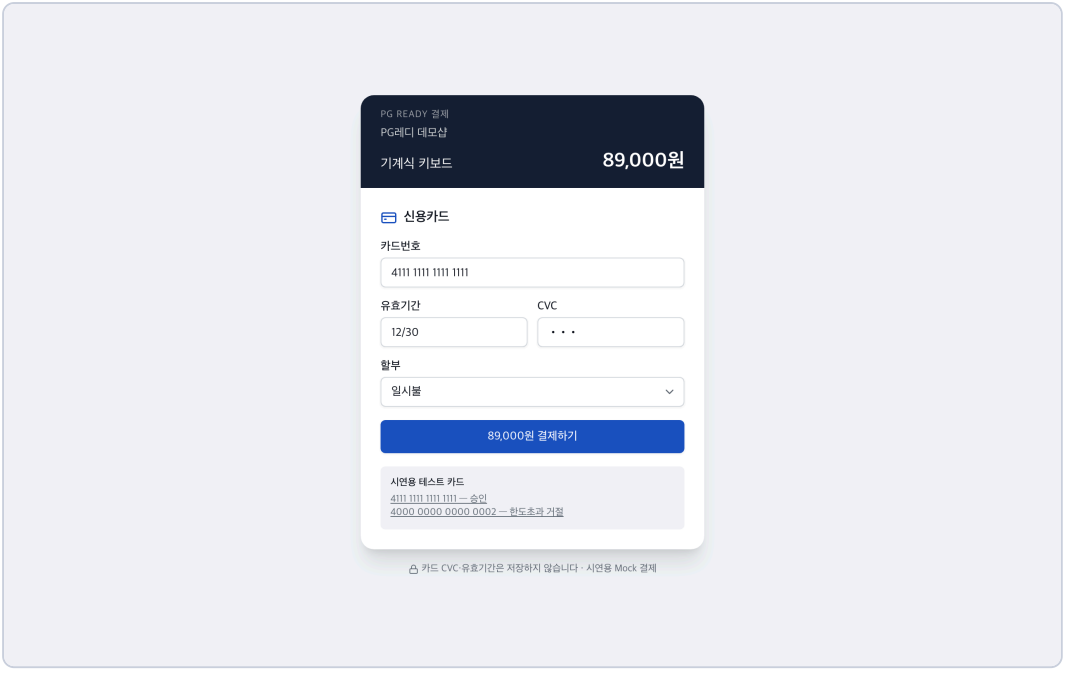


어드민 홈 — 오늘 처리할 일 요약 (관리자 계정)

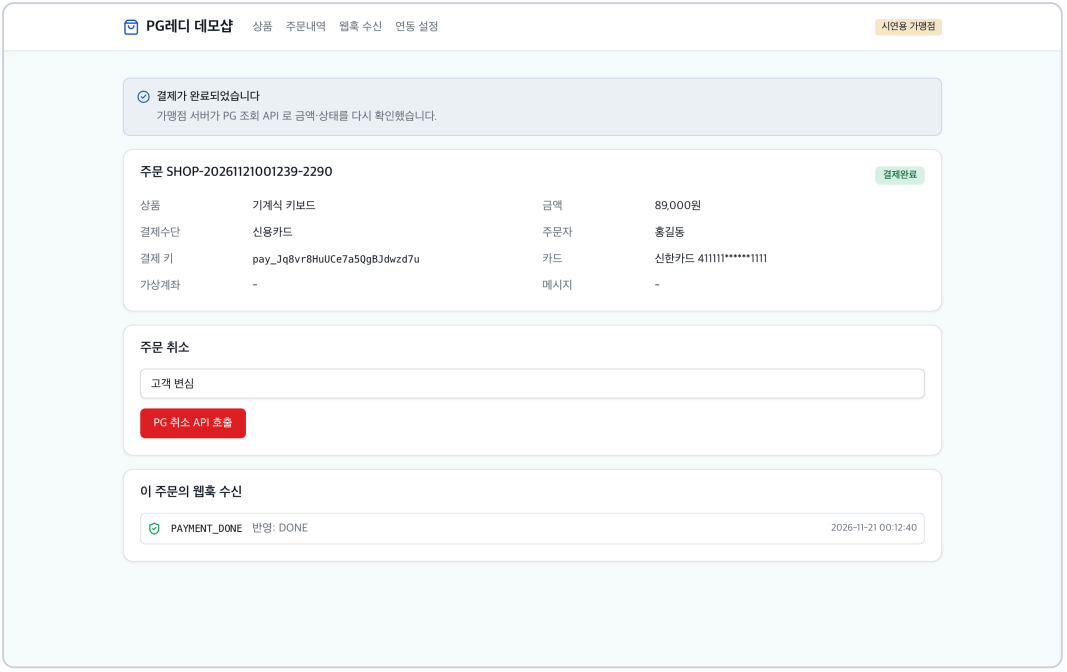
> 공개 데모에서는 다른 방문자를 위해 데모 계정의 비밀번호 변경·비활성화, 역할별 메뉴 권한 변경, 데모 가맹점의 거래정지·API 키 폐기를 막아 두었습니다. 나머지 기능은 그대로 쓸 수 있습니다.

3. 따라 해 보기 ① 카드 결제

1. **데모샵**에서 상품의 `구매하기` → 결제수단 **신용카드** → `결제하기`를 누르면 결제창이 열립니다.
2. 결제창 아래쪽 테스트 카드 `4111 1111 1111 1111` 을 누르면 카드 정보가 채워집니다. `결제하기`를 누르세요.
3. 승인되면 3초 뒤 데모샵으로 돌아갑니다. 데모샵 서버가 결제 결과를 다시 확인하고, PG가 보낸 결제 완료 알림(웹훅)을 받아 주문이 **결제완료**가 됩니다.



결제창 — 테스트 카드 입력

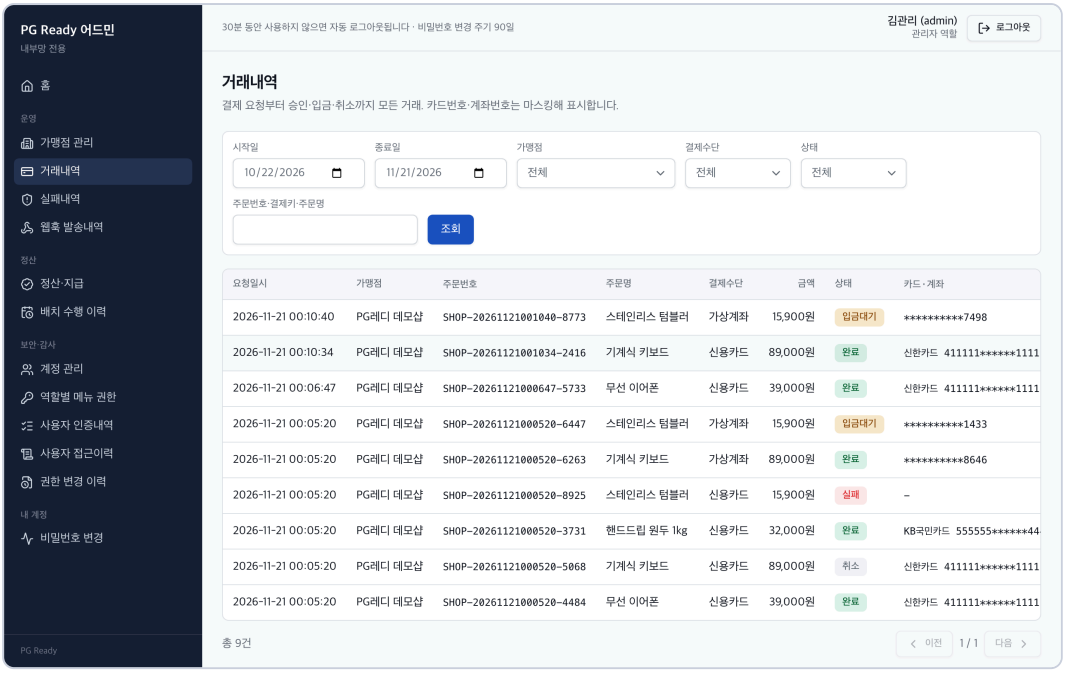


데모샵 주문 상세 — 결제완료와 웹훅 수신(서명 검증) 확인

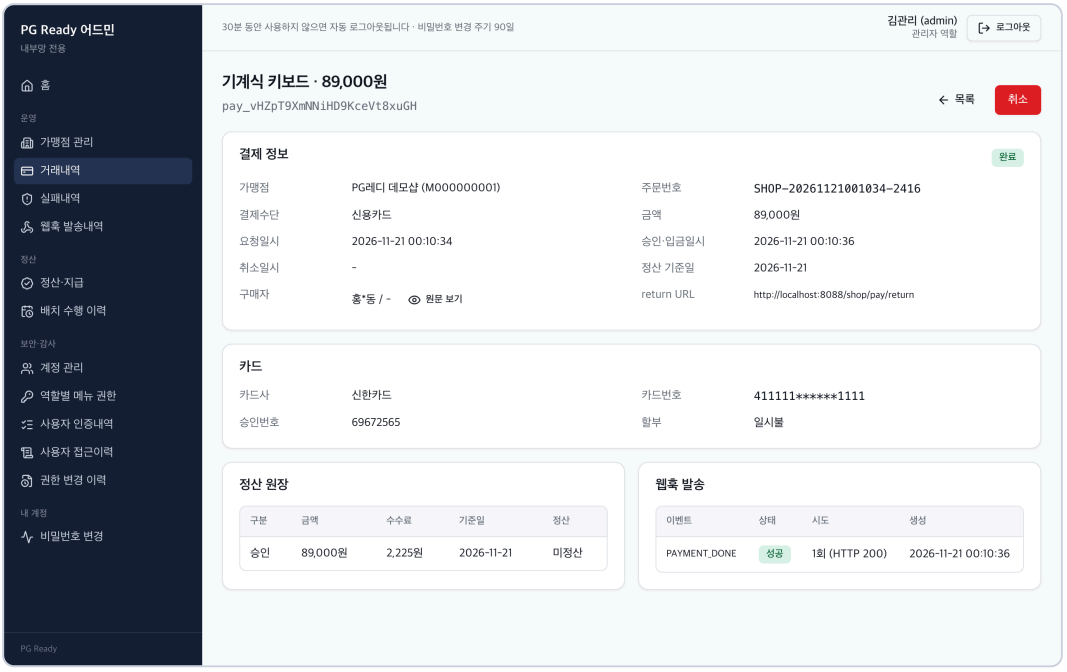
거절도 확인해 보세요. 테스트 카드 `4000 0000 0000 0002` 는 한도초과로 거절되고, 어드민 **실패내역**에 남습니다.

4. 따라 해 보기 ② 어드민에서 거래 확인·취소

1. 어드민(관리자 또는 운영) → **운영 > 거래내역**에서 방금 결제를 찾습니다. 카드번호는 앞 6자리·뒤 4자리만 보입니다.
2. 행을 누르면 거래 상세가 열립니다. 결제 정보, 카드 승인번호, 정산 원장(수수료), 가맹점에 보낸 웹훅이 한 화면에 있습니다.
3. 오른쪽 위 `취소` → 사유 입력 → `취소 실행`. 데모샵 주문도 취소로 바뀝니다.



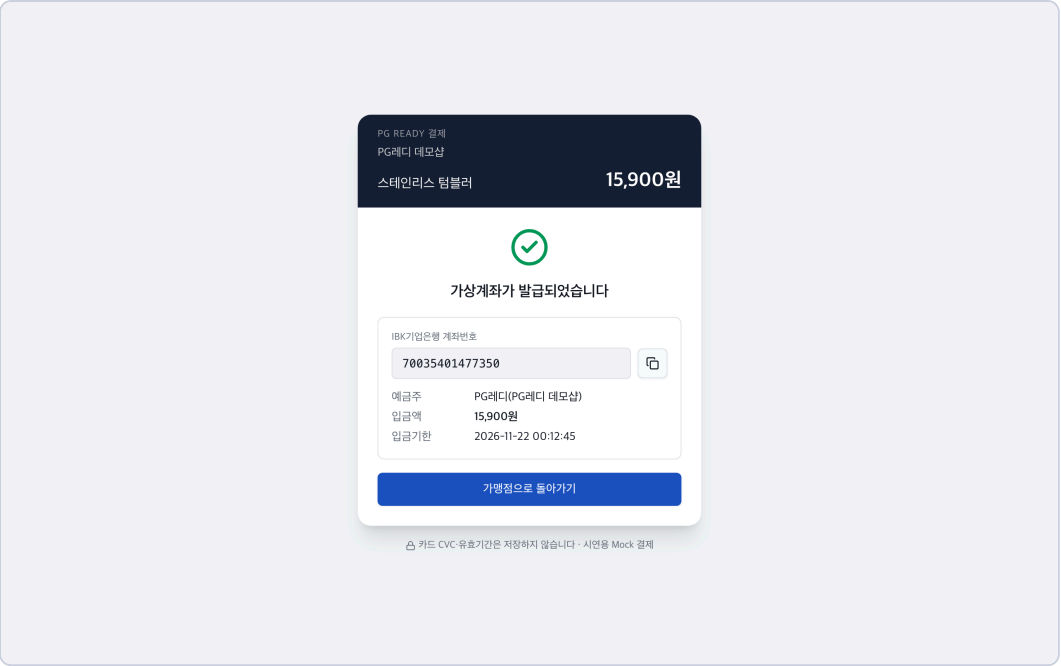
거래내역 — 기간·가맹점·결제수단·상태로 조회



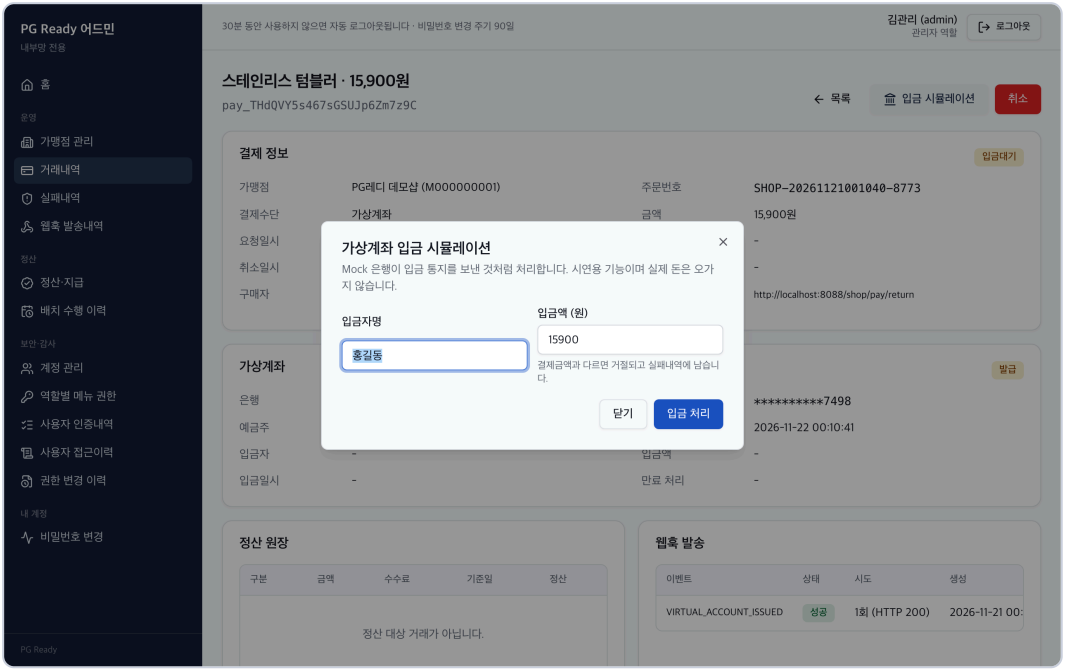
거래 상세 — 취소, 정산 원장, 웹훅 발송 결과

5. 따라 해 보기 ③ 가상계좌 입금

1. 데모샵에서 결제수단 **가상계좌**로 주문 → 결제창에서 은행을 고르고 `가상계좌 발급받기`.
2. 어드민 거래내역에서 그 거래(상태 **입금대기**)를 열고 `입금 시뮬레이션` → `입금 처리`. 은행 입금 통지를 흉내 내는 시연용 기능입니다.
3. 데모샵 주문 화면이 입금 웹훅을 받아 **결제완료**로 바뀝니다(2초마다 자동 갱신).



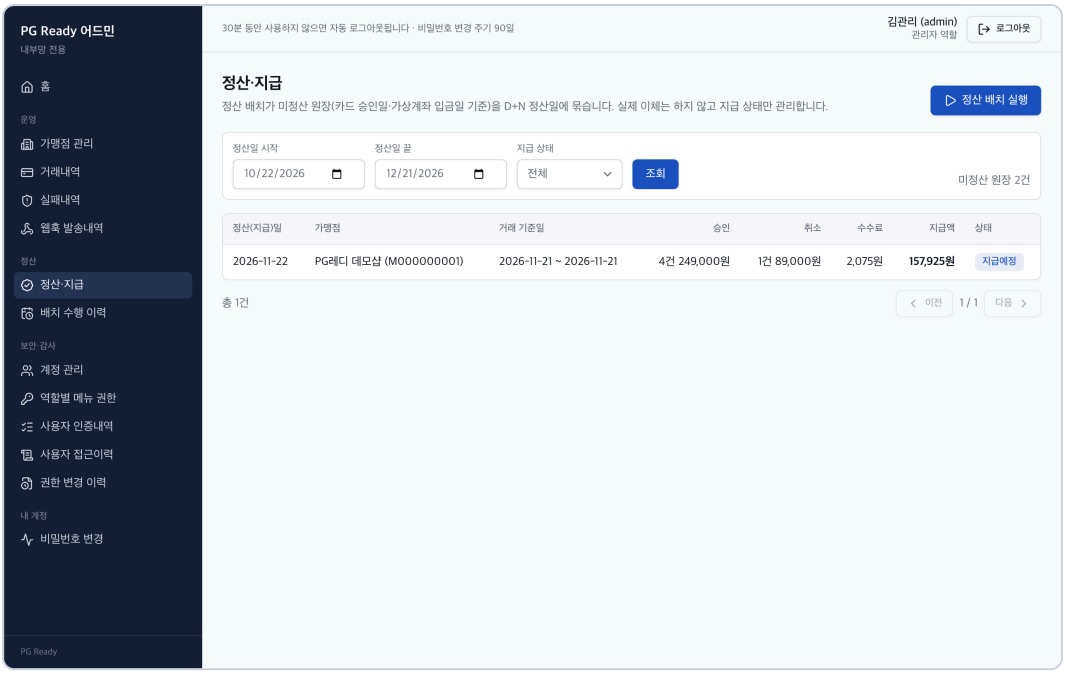
결제창 — 가상계좌 발급 결과 (모의 계좌)



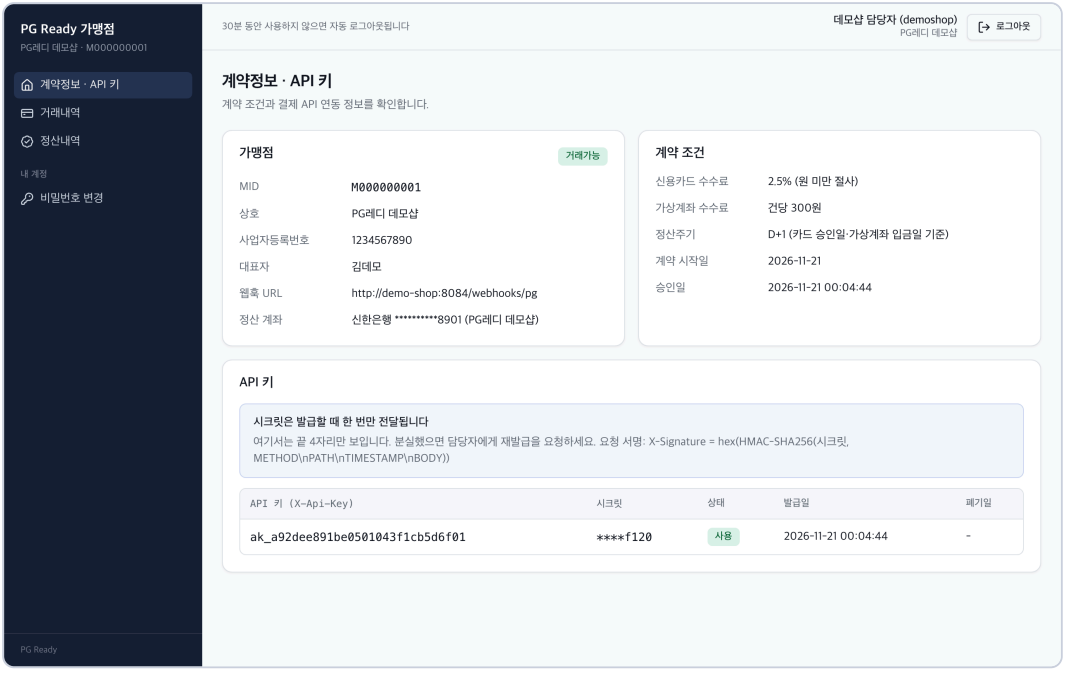
어드민 — 입금 시뮬레이션. 결제금액과 다른 금액을 넣으면 거절되고 실패내역에 남습니다

6. 정산과 가맹점 포털

1. 어드민(관리자 또는 정산) → **정산 > 정산·지급** → 정산 배치 실행. 데모 가맹점은 정산주기가 D+1이라 **내일 날짜**로 실행하면 오늘 거래가 묶입니다.
2. 정산 행을 누르면 포함된 거래와 수수료가 보이고, 지급 완료 처리·지급 보류를 할 수 있습니다(실제 이체 없음).
3. **가맹점 포털**에 데모샵 담당자로 들어가면 같은 정산을 가맹점 입장에서 볼 수 있습니다.



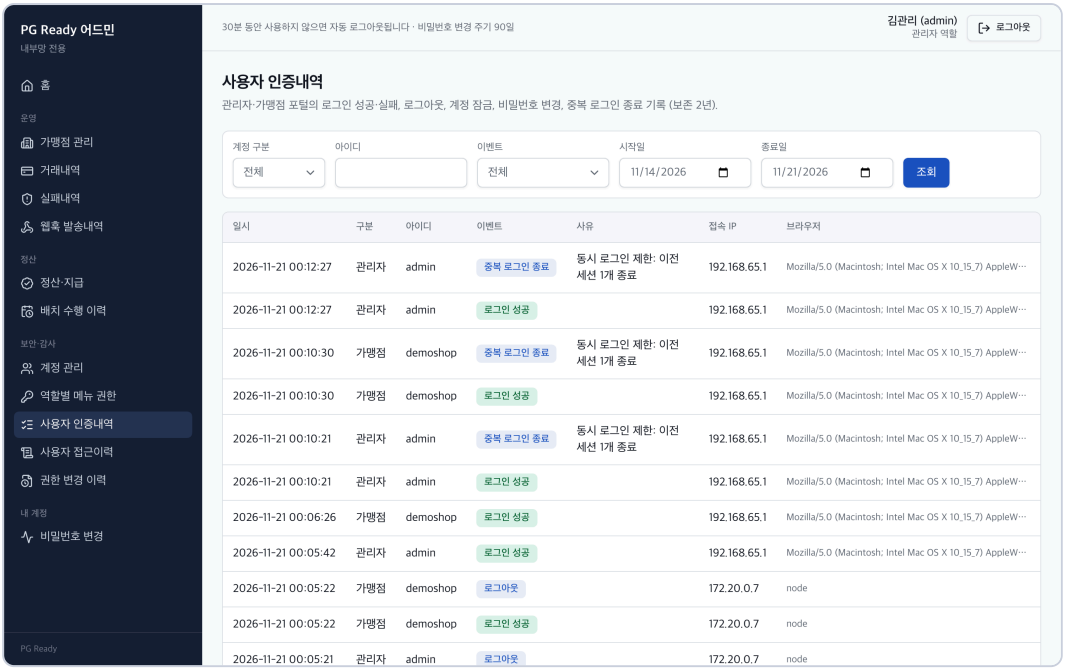
어드민 정산·지급 — 승인·취소·수수료·지급액



가맹점 포털 — 계약 조건과 API 키

7. 계정·접속 기록과 알아 둘 것

어드민(관리자 또는 보안) → **보안·감사** 메뉴에서 사용자 인증내역(로그인 성공·실패·잠금), 사용자 접근이력(누가 어떤 화면을 조회·변경했는지, 개인정보 열람 포함), 권한 변경 이력을 볼 수 있습니다. 방금 데모에서 한 동작도 여기에 남아 있습니다.



사용자 인증내역

알아 둘 것

- 카드사·은행은 모의 연동입니다. 카드 승인·가상계좌 발급·입금·환불 모두 실제 금융기관과 통신하지 않습니다.
- 테스트 카드: `4111 1111 1111 1111` 승인, `4000 0000 0000 0002` 한도초과 거절. 유효기간은 미래 날짜, CVC는 아무 3자리.
- 데이터는 매일 새벽 4시(KST)에 초기화됩니다. 그 전에 만든 가맹점·거래는 사라집니다.
- 30분 동안 쓰지 않으면 자동 로그아웃됩니다. 같은 계정으로 다른 곳에서 로그인하면 이전 접속이 끊깁니다(공개 데모라 여러 사람이 같은 계정을 쓸 수 있습니다).